**[B, 3, H\*W]**

**[B, 3, H, W]**

**ResNext101-32x4d**

**Outputs**

**PlaneResLayer**

**PlaneResLayer**

**PlaneResLayer**

**Conv Block**

**ShpereResLayer**

**ShpereResLayer**

**ShpereResLayer**

**Conv Block**

**CylResLayer**

**CylResLayer**

**CylResLayer**

**Conv Block**

**[B, 3\*ConvBlock\_out, H, W]**

**ResBlocks**